**Licencja oprogramowania** – [umowa](https://pl.wikipedia.org/wiki/Umowa) na korzystanie z [utworu](https://pl.wikipedia.org/wiki/Utw%C3%B3r), jakim jest [aplikacja](https://pl.wikipedia.org/wiki/Aplikacja_%28informatyka%29) komputerowa, zawierana pomiędzy podmiotem, któremu przysługują majątkowe [prawa autorskie](https://pl.wikipedia.org/wiki/Prawo_autorskie) do utworu, a osobą, która zamierza z danej aplikacji korzystać.

**Rodzaje licencji**

Rozróżniamy następujące rodzaje licencji:

* **licencje niewyłączne**, w których udzielający licencji może zezwolić na korzystanie z utworu wielu osobom równocześnie, które nie muszą mieć formy pisemnej,
* **licencje wyłączne** (rzadkość w przypadku aplikacji komputerowych), spotykane głównie w przypadku znacznych kontraktów np. na wykonanie systemów bankowych itp., w tym przypadku zwykle umowa licencyjna wynika z umowy o dzieło, na podstawie której firma wykonująca oprogramowanie wykonuje zamówioną aplikację, umowa taka wymaga formy pisemnej pod rygorem nieważności,
* **sublicencja**, w której licencjobiorca może udzielić dalszej licencji, pod warunkiem wszakże takiego upoważnienia w jego umowie licencyjnej.

**Prawa użytkowników**

Użytkownicy komputerów najczęściej mogą spotykać się z licencją w odniesieniu do tzw. licencji użytkownika ([EULA](https://pl.wikipedia.org/wiki/EULA)). Większość licencji ogranicza liczbę [komputerów](https://pl.wikipedia.org/wiki/Komputer), na których można zainstalować [oprogramowanie](https://pl.wikipedia.org/wiki/Oprogramowanie) czy liczbę użytkowników. Standardowym elementem każdej niemal licencji oprogramowania jest klauzula o wyłączonej odpowiedzialności producenta z tytułu używania oprogramowania przez licencjobiorcę.

Rodzaje [licencji](https://pl.wikipedia.org/wiki/Licencja_%28prawo%29) [oprogramowania](https://pl.wikipedia.org/wiki/Oprogramowanie):

* [Abandonware](https://pl.wikipedia.org/wiki/Abandonware)
* [Adware](https://pl.wikipedia.org/wiki/Adware)
* [AGPL](https://pl.wikipedia.org/wiki/Affero_General_Public_License) (*Affero General Public License*)
* [Apache License](https://pl.wikipedia.org/wiki/Apache_License)
* [APSL](https://pl.wikipedia.org/wiki/Apple_Public_Source_License) (*Apple Public Source License*)
* [Beerware](https://pl.wikipedia.org/wiki/Beerware)
* [BOX](https://pl.wikipedia.org/wiki/BOX)
* [CDDL](https://pl.wikipedia.org/wiki/Common_Development_and_Distribution_License) (*Common Development and Distribution License*)
* [CPL](https://pl.wikipedia.org/wiki/Common_Public_License) (*Common Public License*)
* [Donationware](https://pl.wikipedia.org/wiki/Donationware)
* [Freeware](https://pl.wikipedia.org/wiki/Freeware)
* [GNU GPL](https://pl.wikipedia.org/wiki/GNU_General_Public_License) (*GNU General Public License*)
* [GNU LGPL](https://pl.wikipedia.org/wiki/GNU_Lesser_General_Public_License) (*GNU Lesser General Public License*)
* [IDPL](https://pl.wikipedia.org/wiki/Initial_Developer%27s_Public_License) (*Initial Developer’s Public License*)
* [IPL](https://pl.wikipedia.org/wiki/InterBase_Public_License) (*InterBase Public License*)
* [Licencja Artystyczna](https://pl.wikipedia.org/wiki/Licencja_Artystyczna) (*Twórcza*, *Artistic License*)
* [Licencja BSD](https://pl.wikipedia.org/wiki/Licencja_BSD)
* [Licencja X11](https://pl.wikipedia.org/wiki/Licencja_X11) (*MIT*)
* [MOLP](https://pl.wikipedia.org/wiki/MOLP)
* [MPL](https://pl.wikipedia.org/wiki/Mozilla_Public_License) (*Mozilla Public License*)
* [NPL](https://pl.wikipedia.org/wiki/Netscape_Public_License) (*Netscape Public License*)
* [OEM](https://pl.wikipedia.org/wiki/Original_Equipment_Manufacturer) (*OriginalEquipmentManufacturer*)
* [Postcardware](https://pl.wikipedia.org/wiki/Postcardware) (*cardware*)
* [Public domain](https://pl.wikipedia.org/wiki/Domena_publiczna) (*PD*)
* [Shared Source](https://pl.wikipedia.org/wiki/Shared_Source)
* [Shareware](https://pl.wikipedia.org/wiki/Shareware)
* [SMSware](https://pl.wikipedia.org/wiki/SMSware)
* [Trial](https://pl.wikipedia.org/wiki/Trial_%28licencja_oprogramowania%29)
* [WTFPL](https://pl.wikipedia.org/wiki/WTFPL)

**Rodzaje** [**licencji**](https://pl.wikipedia.org/wiki/Licencja_%28prawo%29)[**oprogramowania**](https://pl.wikipedia.org/wiki/Oprogramowanie)**:**

**Abandonware** − oprogramowanie, którego twórca już nie sprzedaje i nie zapewnia dla niego obsługi. Spotyka się również użycie tego określenia w stosunku do oprogramowania, którego twórca świadomie zaprzestał rozwoju i wsparcia produktu. Określenie „abandonware” nie jest używane w odniesieniu do starszych wersji danego oprogramowania, które już nie są sprzedawane i wspierane, o ile producent nadal wspiera i sprzedaje oprogramowanie, które stanowi kontynuację tych wersji.

**Adware** –jest oprogramowaniem rozpowszechnianym za darmo, ale zawierającym funkcję wyświetlającą [reklamy](https://pl.wikipedia.org/wiki/Reklama).

**Affero General Public License** , inaczej nazwana także **Affero GPL** (także **licencja Affero**)

naprawia niedoskonałości zwykłej licencji GNU GPL w środowisku aplikacji uruchamianych po stronie serwera (na przykład serwisy webowe), gdy nie dochodzi w rzeczywistości do dystrybucji oprogramowania, co nie nakłada na użytkownika obowiązku udostępnienia kodu źródłowego aplikacji.

**Apache License** dopuszcza użycie kodu źródłowego zarówno na potrzeby [wolnego oprogramowania](https://pl.wikipedia.org/wiki/Wolne_oprogramowanie), jak i zamkniętego oprogramowania komercyjnego. Pod tą licencją rozpowszechniane jest oprogramowanie tworzone przez [Apache Software Foundation](https://pl.wikipedia.org/wiki/Apache_Software_Foundation).

**Apple Public Source License** (**APSL**) - [licencja oprogramowania](https://pl.wikipedia.org/wiki/Licencja_oprogramowania) stworzona przez [Apple Inc.](https://pl.wikipedia.org/wiki/Apple_Inc.) dla systemu operacyjnego [Darwin](https://pl.wikipedia.org/wiki/Darwin_%28system_operacyjny%29). Free Software Foundation zatwierdziła Apple Public Source License 2.0 jako licencję wolnego oprogramowania.

**Beerware** – [licencja oprogramowania](https://pl.wikipedia.org/wiki/Licencja_oprogramowania) pozwalająca użytkownikowi końcowemu na dowolne korzystanie z [oprogramowania](https://pl.wikipedia.org/wiki/Oprogramowanie) pod warunkiem, że w przypadku spotkania autora użytkownik postawi mu [piwo](https://pl.wikipedia.org/wiki/Piwo).

**Box** – jedna z wersji sprzedaży [sprzętu](https://pl.wikipedia.org/wiki/Sprz%C4%99t_komputerowy) lub [oprogramowania](https://pl.wikipedia.org/wiki/Oprogramowanie) komputerowego. Jest to wersja pudełkowa, zwana także "pełną”.

**Common Development and Distribution License.**Kod objęty licencją CDDL można swobodnie łączyć z kodem na innych licencjach; jedynym wyjątkiem jest [GPL](https://pl.wikipedia.org/wiki/GPL), której postanowienia zakazują linkowania z kodem na innych, niezgodnych licencjach.

**CPL** (Common Public License)dodanie klauzuli do GNU General Public License uniemożliwiającej zmiany w kodzie programu mające na celu czerpanie korzyści ze sprzedaży zmienionego programu.

**Donationware** jest jednym z typów licencji [Otherware](https://pl.wikipedia.org/wiki/Otherware). Oprogramowanie na tej [licencji](https://pl.wikipedia.org/wiki/Licencja_oprogramowania) może być dowolnie modyfikowane, kopiowane i dystrybuowane pod warunkiem, że licencjobiorca zapłaci autorowi symboliczną kwotę. Wielkość opłaty zależy od licencjobiorcy.

**Freeware** – [licencja oprogramowania](https://pl.wikipedia.org/wiki/Licencja_oprogramowania) umożliwiająca darmowe rozprowadzanie aplikacji bez ujawnienia [kodu źródłowego](https://pl.wikipedia.org/wiki/Kod_%C5%BAr%C3%B3d%C5%82owy). Czasami licencja freeware zawiera dodatkowe ograniczenia (np. część freeware jest całkowicie darmowa jedynie do użytku domowego).

**GNU General Public License** – [licencja](https://pl.wikipedia.org/wiki/Licencja_oprogramowania) [wolnego](https://pl.wikipedia.org/wiki/Wolne_oprogramowanie) i [otwartego oprogramowania](https://pl.wikipedia.org/wiki/Otwarte_oprogramowanie) stworzona w 1989 roku przez [Richarda Stallmana](https://pl.wikipedia.org/wiki/Richard_Stallman) i [Ebena Moglena](https://pl.wikipedia.org/wiki/Eben_Moglen) na potrzeby [Projektu GNU](https://pl.wikipedia.org/wiki/Projekt_GNU). Celem licencji GNU GPL jest przekazanie użytkownikom czterech podstawowych wolności:

* wolność uruchamiania programu w dowolnym celu (wolność 0)
* wolność analizowania, jak program działa i dostosowywania go do swoich potrzeb (wolność 1)
* wolność rozpowszechniania niezmodyfikowanej kopii programu (wolność 2)
* wolność udoskonalania programu i publicznego rozpowszechniania własnych ulepszeń, dzięki czemu może z nich skorzystać cała społeczność (wolność 3)

Tylko jeżeli program spełnia wszystkie cztery wolności jednocześnie, może być uznany za [wolne oprogramowanie](https://pl.wikipedia.org/wiki/Wolne_oprogramowanie).

**GNU Lesser General Public License**, nakłada ograniczenia określane jako [copyleft](https://pl.wikipedia.org/wiki/Copyleft) na poszczególne pliki [źródłowe](https://pl.wikipedia.org/wiki/Kod_%C5%BAr%C3%B3d%C5%82owy), ale nie na cały program

**Licencja BSD** (*Berkeley Software Distribution License*, BSDL) –

Najbardziej znane produkty rozprowadzane na tej licencji to rodzina systemów operacyjnych BSD.

**Licencja MIT** (*Licencja X11*) – Daje użytkownikom nieograniczone prawo do używania, kopiowania, modyfikowania i rozpowszechniania (w tym sprzedaży) oryginalnego lub zmodyfikowanego programu w postaci binarnej lub źródłowej

**MOLP**, **OLP** (*Microsoft Open License Program*) – program licencyjny Microsoft, umożliwiający instytucjom komercyjnym i organizacjom nabywanie na korzystnych warunkach grupowych licencji oprogramowania Microsoftu.

**OriginalEquipmentManufacturer**, **OEM** (dosłownie *producent oryginalnego wyposażenia*) – przedsiębiorstwo sprzedające pod własną marką produkty wytworzone przez inne firmy.

**Shareware** – rodzaj oprogramowania zamkniętego, korzystanie z jego pełnej funkcjonalności wymaga wniesienia określonych opłat po pewnym okresie użytkowania lub zakupu licencji.

**Trial** (*próba*) – rodzaj licencji na programy komputerowe polegający na tym, że można go używać przez z góry ustalony czas (od 7 do 90 dni).

**WTFPL** (**Do What the FuckYou Want to Public License**) – ekstremalnie liberalna i niekonwencjonalna licencja oprogramowania napisana przez Sama Hocevara .

**Wyróżnia się dwa podstawowe systemy prawa autorskiego:** [*copyright*](https://pl.wikipedia.org/wiki/Copyright) (na gruncie systemu ***[common law](https://pl.wikipedia.org/wiki/Common_law" \o "Common law)***) i ***[droitd’auteur](https://pl.wikipedia.org/wiki/Droit_d%E2%80%99auteur" \o "Droit d’auteur)*** (funkcjonujące w państwach Europy kontynentalnej, w tym w Polsce).

**Co nie podlega prawu autorskiemu?**

Tzw. proste informacje prasowe. Powszechnie przyjmuje się, że są to m.in.:

\* informacje o wypadkach,

\* prognoza pogody,

\* kursy walut,

\* program radiowy i telewizyjny,

\* repertuar kin, teatrów,

\* proste ogłoszenia, komunikaty.

Prawu autorskiemu nie podlegają też ustawy i ich urzędowe projekty, a także urzędowe dokumenty, materiały, znaki i symbole.

**Autorskie prawa osobiste**

Autorskie prawa osobiste są prawami „ojcostwa utworu” i obejmują przede wszystkim prawo autora do wiązania z dziełem jego nazwiska. Prawo to nigdy nie wygasa i jest, z natury rzeczy, niezbywalne, nie można się go zrzec ani przenieść na inną osobę.

**Autorskie prawa majątkowe**

Autorskie prawa majątkowe (ang. *copyright*) to monopol praw majątkowych na rzecz autora utworu lub posiadacza praw (który najczęściej uzyskał te prawa na mocy umowy z autorem).

Autorskie prawa majątkowe są ograniczone w czasie, i trwają:

* przez cały czas życia twórcy i 70 lat po jego śmierci;
* jeżeli twórca nie jest znany – 70 lat od daty pierwszego rozpowszechnienia utworu.

Jeżeli z mocy ustawy autorskie prawa majątkowe przysługują innej osobie niż twórcy:

* 70 lat liczy się od daty rozpowszechnienia utworu;
* gdy utwór nie został rozpowszechniony – 70 lat od daty ustalenia utworu.

Inny jest okres obowiązywania praw pokrewnych:

* 50 lat w odniesieniu do nadań programów RTV (licząc od roku pierwszego nadania);
* 50 lat w odniesieniu do sporządzania i korzystania z fonogramów i wideogramów (licząc od roku sporządzenia).